

1. NeuroTanoken jalkapallon pelin ymmärtämistä mittaava tietopohjainen testi

Ohje: Vastaa jokaiseen väittämään valitsemalla TOTTA tai EI TOTTA.

2. 1. Pallonhallintapelaaminen tarkoittaa vain sitä, että joukkue pitää palloa omalla puolustusalueella.
3. 2. Reaktiivinen pelaaminen perustuu vastustajan toimintaan reagoimiseen.
4. 3. Vastaprässi tarkoittaa prässäämistä heti pallonmenetyksen jälkeen.
5. 4. Leveyden hyödyntäminen on osa hyökkäyspelin periaatteita.
6. 5. Syvyyden antaminen tarkoittaa pallon liikuttamista sivurajalle.
7. 6. Vastustajan prässin murtaminen vaatii pelaajilta liikettä ja ennakkointia.
8. 7. Murtautuminen tarkoittaa pallon palauttamista omalle maalivahdille.
9. 8. Pelin rytmittäminen tarkoittaa hyökkäysten ja syöttöjen nopeuden vaihtelua.
10. 9. Korkea prässi on puolustusstrategia, jossa joukkue puolustaa syvällä omalla kenttäpuoliskolla.
11. 10. Matala blokki tarkoittaa, että puolustetaan lähempänä omaa maalia.
12. 11. Syöttölinjojen peittäminen on osa puolustuspelaamista.
13. 12. Vastaisku alkaa usein riiston jälkeen.
14. 13. Pienet syöttöetäisyydet helpottavat pallonhallintaa.
15. 14. Palloton liike on merkityksetöntä hyökkäyspelissä.
16. 15. Tilanteenvaihdot ovat vain puolustukseen palaamista.
17. 16. Ylivoiman luominen tarkoittaa, että hyökkäävä joukkue saa kentälle yhden pelaajan lisää.
18. 17. Linjojen välissä pelaaminen tarkoittaa sijoittumista puolustus- ja keskikenttälínjan väliin.
19. 18. Kentätasapaino viittaa siihen, että pelaajat sijoittuvat tasaisesti kentälle.
20. 19. Pelin avaaminen voi tapahtua myös pitkällä syötöllä.
21. 20. Peliä voidaan kontrolloida myös ilman palloa.

22. 21. Pystysuuntainen pelaaminen tarkoittaa etenemistä kohti vastustajan maalia.
23. 22. Pelipaikkakohtainen rooli ei vaikuta pelaajan tehtäviin.
24. 23. Keskikenttäpelaajan tehtävänä voi olla pelin rytmittäminen.
25. 24. Syöttökombinaatiot helpottavat puolustuslinjan murtamista.
26. 25. Tilanteenvaihdot tapahtuvat vain hyökkäyksestä puolustukseen.
27. 26. Pienpelit harjoittavat pelin peruseriaatteita tehokkaasti.
28. 27. Pelin eri vaiheet ovat hyökkäys, puolustus, sekä tilanteenvaihdot.
29. 28. Pelikäsitys tarkoittaa pelaajan kykyä havainnoida ja ennakoida peliä.
30. 29. Reaktiivinen pelitapa ei vaadi suunnitelmallisuutta.
31. 30. Jalkapallossa ei ole tarvetta käyttää taktisia variaatioita.
32. 31. Pelin sisällä pelaajilla tulisi olla vain yksi ennaltamäärätty ratkaisu kuhunkin tilanteeseen.
33. 32. Tilaa voidaan luoda liikuttamalla palloa tai pelaajia.
34. 33. Pelin tavoite on ainoastaan tehdä maali, muilla toiminnoilla ei ole väliä.
35. 34. Syötön laatu vaikuttaa vastaanottajan seuraavaan toimintaan.
36. 35. Linjat rikkominen tarkoittaa syöttöä tai juoksua vastustajan puolustuslinjan ohi.
37. 36. Jalkapallon peruseriaatteisiin kuuluu pallollisen ja pallottoman yhteistyö.
38. 37. Joukkueen rakenne ei vaikuta sen kykyyn hallita peliä.
39. 38. Pallollisen tukeminen tarkoittaa sijoittumista niin, että pelaaja voi vastaanottaa syötön.
40. 39. Pelaajan on hyvä osata pelata eri pelipaikoilla ymmärtääkseen peliä laajemmin.
41. 40. Pelin lukeminen ja havainnointi tapahtuvat ennen kuin pallo saadaan.
42. 41. Prässilinja tarkoittaa aluetta, jossa joukkue alkaa prässätä.
43. 42. Jalkapallossa tilan ja ajan hallinta ovat keskeisiä taktisia elementtejä.
44. 43. Kommunikointi kentällä ei ole merkittävä osa joukkuepelaamista.
45. 44. Pienalueharjoitteet kehittävät sekä teknisiä että taktisia taitoja.

46. 45. Pelin avaamisessa voidaan hyödyntää myös kolmannen pelaajan liikkeitä.
47. 46. Tilanteenvaihtohetki on usein epäorganisoitu, joten sitä kannattaa hyödyntää.
48. 47. Rooleilla ei ole vaikutusta siihen, miten joukkue toimii eri pelivaiheissa.
49. 48. Pelinopeus tarkoittaa vain juoksunopeutta.
50. 49. Prässin purkaminen vaatii pelirohkeutta ja sijoittumista.
51. 50. Pelaajan pelipaikkakohtainen osaaminen yhdistyy kokonaisuuden ymmärtämiseen.