



2 v 1 – nopea maalinteko

Vaikeusaste: 2-3, **Pelaajamäärä:** 3 **Materiaalit:** Neljä kartioita/tötsää maaleiksi

Säännöt/Harjoituksen kulku: Tilanne lähtee liikkeelle puolustajan syötöstä, jonka jälkeen hyökkääjät yrittävät tehdä maalin jompaankumpaan maaliin.

Opetustavoitteet/Avaintoiminnot, taktinen: Etenemisvaihtoehtojen luominen/etsiminen, ylivoiman luominen (numeraalinen), sijoittuminen pallon maalin väliin, prässääminen

Opetustavoitteet/Avaintoiminnot, teknistaktinen: Kuljettaminen, harhauttaminen, syöttäminen, haltuunotto, 1v1 -puolustaminen, riistäminen, katkominen, sijoittuminen

Progressio: Harjoituksessa voidaan käydä läpi kaikki 2v1 tilanteen ratkaisumallit: seinäsyöttö, kierto takaa tai edestä, jalasta haku jne. Hyökkääjille voidaan antaa aikaraja tilanteen ratkaisemiseksi.

